**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**TP N°3**

**Requerimientos ágiles**

**Cátedra:** Ingeniería de Software.

**Ciclo lectivo:** 2022.

**Grupo:** 4.

**Fecha de entrega:** 05/03/2022.

**Profesores:** Covaro, Laura Inés (Titular)

Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)

Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

**Integrantes:**

* 66685 - Alfonzo Paola
* 48701 - Basso Martín Federico
* 61539 - Cruz Karen Yanina
* 54910 - Gómez Iván Alejandro
* 67404 - Monzon Esteban Nahuel

**Desarrollo:**

**MVP**

**Cliente**

* Armar carro de compras comercio adherido
* Quitar producto a carrito de pedidos
* Registrar cliente con una cuenta de mail
* Registrar un pedido a un comercio adherido
* Confirmar pedido con pago en efectivo

**Cadete**

* Recibir notificación de pedido a retirar

**Comercio**

* Recibir notificación de pedido a preparar

Justificación de MVP:

Se consideró la principal función del producto a fin de que se pueda ejecutar un ciclo completo de pedido, desde que se registra al cliente que desea hacer un pedido mediante su email, éste busca el comercio adherido, busca un producto del mismo, lo agrega al carrito, pudiendo también quitarlo y efectúa el pago, en tanto el cadete recibe la notificación de un pedido a entregar y el comercio de un pedido a preparar.

Alcance

Desde la registración del usuario, levantar pedido y pagarlo hasta la notificación a cadetes y comercios para entregar un pedido o prepararlo según corresponda. No se incluye el pago con demás tarjetas que no sean de Visa, tampoco el pedido a un comercio no adherido ni el registro de un usuario con cuenta de redes sociales (Facebook, Google) solo por una cuenta de correo.

**US CANÓNICA:** Registrar cliente con e-mail

**Story Point:** 1

**Roles:**

· Cliente

· Comercio

· Cadete

Cliente

* Registrar cliente con Google/Facebook
* Registrar cliente con e-mail
* Armar carro de compras comercio adherido
* Modificar selección de pedido en carrito de productos
* Quitar productos del carrito de pedido
* Confirmar selección de pedido en carrito de productos
* Registrar domicilio de envío
* Registrar un pedido a un comercio adherido
* Registrar un pedido a un comercio no listado
* Confirmar pedido de pago con tarjeta VISA
* Confirmar pedido con pago en efectivo
* Visualizar en google map donde se encuentra el cadete con el pedido
* Listar comercios adheridos
* Listar productos de comercio adherido
* Buscar productos de un comercio adherido aplicando filtros
* Buscar comercios adheridos aplicando filtros
* Ver estado del pedido

Cadete

* Recibir notificación de pedido a retirar
* Visualizar pedidos pendientes de entrega

Comercio

* Registrar comercio
* Registrar producto
* Recibir notificación de pedido a preparar

**Cliente:**

| 1.Armar carro de compras comercio adherido  Como cliente quiero armar mi carro de compras de un comercio adherido, para definir los productos que quiero adquirir, antes de confirmarlo  Criterios de aceptación:  · Se puede agregar, (y/o) quitar y/o modificar productos  · Se debe ingresar cantidad de cada producto  · Se deben seleccionar productos del mismo comercio  · Se pueden agregar observaciones  · Los productos deben entrar en la mochila del cadete  · |  |
| --- | --- |
| · Probar armar un carro de compras de un pedido con productos informando cantidad de cada producto (pasa)  · Probar armar un carro de compras de un pedido con productos con cantidad de producto = 0 en algún producto (falla)  · Probar armar un carro de compras con productos del mismo comercio(pasa)  · Probar armar un carro de compras con productos de distintos comercios (falla)  · Probar armar un carro de compras colocando observación a un producto o más (pasa)  · Probar armar un carro de compras sin colocar observación a un producto o más (pasa)  . Probar quitar algún producto del carro de compras(pasa)  . Probar modificar algún producto del carro de compra(pasa)  . Probar armar un carro de compra donde entre en la mochila del cadete(pasa)  . Probar armar un carro de compra donde los productos seleccionados sobrepasen la capacidad de la mochila del producto(falla) | |

| 2. Realizar pedido en lugar no listado    Como cliente quiero realizar un pedido en un lugar no listado, para definir los productos que quiero adquirir, antes de confirmarlo    Criterios de aceptación:  · Se debe ingresar el producto a buscar en un campo de texto  · Se puede ingresar una foto descriptiva  · Se debe indicar dónde debe retirarlo seleccionando un punto en un mapa interactivo o completando de forma textual la dirección del comercio.  · Los productos deben entrar en la mochila del cadete |  |
| --- | --- |
| · Probar armar un pedido con ingreso textual del producto a buscar (pasa)  · Probar armar un pedido sin ingreso textual del producto a buscar (falla)  · Probar armar un pedido sin foto descriptiva(pasa)  · Probar armar un pedido con foto descriptiva(pasa)  · Probar armar un pedido con ingreso textual del lugar a retirar (pasa)  · Probar armar un pedido con selección en el mapa del lugar a retirar el pedido (pasa)  . Probar armar un pedido sin seleccionar o ingresar textualmente una dirección(falla) | |

| 3. Confirmar pedido de pago con tarjeta VISA    Como cliente quiero confirmar mi pedido, pagando con tarjeta VISA para adquirir los productos que deseo.    Criterios de aceptación:  · El pedido confirmado debe ya contar con todos los productos, domicilio de envío, forma de pago, cuando se quiere recibirlo (siendo por defecto “Lo antes posible”)·  · Al confirmar el pedido deben ingresarse los datos de la tarjeta de crédito: número, nombre del titular, fecha de vencimiento, cómo MM/AAAA y código de verificación de 3 o 4 dígitos.  · Al confirmar el pedido debe registrarse el pago con la TC utilizada.  · Al confirmar el pedido exitosamente se le enviará una notificación al comercio y al cadete.. |  |
| --- | --- |
| · Probar confirmar un pedido con productos (pasa)  · Probar confirmar un pedido sin productos (falla)  · Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla)  . Probar confirmar un pedido con tarjeta de crédito MasterCard(falla)  . Probar confirmar un pedido con tarjeta de crédito VISA(pasa)  · Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla)  · Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito vencida (falla)  · Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito con datos de la TC faltantes (falla)  · Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito con datos de la TC erróneos (falla) | |

| 4. Confirmar pedido con pago en efectivo    Como cliente quiero confirmar mi pedido, pagando en efectivo para adquirir los productos que deseo.    Criterios de aceptación:  · El pedido confirmado debe ya contar con todos los productos, domicilio de envío, forma de pago, cuando se quiere recibirlo (siendo por defecto “Lo antes posible”) y monto con el que se va a pagar·  · Al confirmar el pedido exitosamente se le enviará una notificación al comercio y al cadete. |  |
| --- | --- |
| · Probar confirmar un pedido con productos (pasa)  · Probar confirmar un pedido sin productos (falla)  · Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla)  · Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla)  · Probar confirmar un pedido sin monto con el que se va a pagar(falla) | |

| 5. Registrar cliente con Google/Facebook    Como cliente quiero registrarme con Google o Facebook para realizar compras de productos del listado disponible o “de lo que sea”    Criterios de aceptación:  · Se debe confirmar la existencia de la cuenta de Facebook/Google  . Se debe verificar la creación de una sola cuenta con la de Facebook/Google. |  |
| --- | --- |
| · Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook no asociada a otro cliente(pasa)  · Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook asociada a otro cliente(falla)  · Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook existente (pasa)  · Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook no existente (falla) | |

| 6. Registrar cliente con e-mail    Como cliente quiero registrarme con e-mail para realizar compras de productos del listado disponible o “de lo que sea”.    Criterios de aceptación:  · La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.  . Se debe verificar la existencia del e-mail ingresado.  . La cuenta ingresada no debe estar registrada en la plataforma. |  |
| --- | --- |
| · Probar registrar un cliente con email ya registrado (falla)  · Probar registrar un cliente sin email (falla)  · Probar registrar un cliente con email inválido (falla)  · Probar registrar un cliente sin contraseña (falla)  · Probar registrar un cliente con contraseña con menos de 8 caracteres(falla)  . Probar registrar un cliente con contraseña >= a 8 caracteres(pasa)  . Probar registrar un cliente con e-mail verificado correctamente(pasa)  . Probar registrar un cliente con cuenta no registrada en la plataforma(pasa) | |

| 7. Ver estado del pedido  Como cliente quiero ver el estado del pedido en tiempo real y seguir el recorrido que realiza mediante Google Maps para saber donde se encuentra en todo momento  Criterios de aceptación:  · . Se debe poder ver el estado del pedido en tiempo real  El cadete debe tener la geolocalización activada  Se debe administrar permisos de ubicación al dispositivo utilizado para poder acceder a la ubicación y traslado en tiempo real. |  |
| --- | --- |
| · Probar acceder a la ubicación del pedido, sin autorizar permisos de ubicación en dispositivo (falla)  Probar acceder a la ubicación del pedido, con permisos de ubicación en dispositivo (pasa) | |
|  | |

Story Points.

**US canonica:** US n° 6. Registrar cliente con e-mail. Story Point: 1

Complejidad: Baja. Validaciones simples y típicas, de pocos campos.

Esfuerzo: Bajo, vinculado al checkeo del mail.

Incertidumbre: Nula. No hay dudas sobre cómo realizar el registro ni los datos a incluir.

Se la selecciona como la user story canónica por ser de poca complejidad e incertidumbre nula, por lo que es factible de ser comparable con otras user stories

| US | Complejidad | Esfuerzo | Incertidumbre | Story Point. |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Armar carro de compras comercio adherido. | Baja - requiere gran cantidad de validaciones simples | Medio- Se requieren bastantes validaciones | Nula- No hay dudas sobre el armado del carro de compras |  |
| 2. Realizar pedido en lugar no listado. | Baja - se requiere poca cantidad de validaciones y además son simples. | Medio- para realizar validaciones, y pruebas asociadas | Nula- Conocemos todos los datos que debemos agregar para poder realizar el pedido de “lo que sea” |  |
| 3. Confirmar pedido de pago con tarjeta Visa. | Alta-El usuario debe contar con los datos de la tarjeta Visa a utilizar, debemos poder validar que los datos ingresados pertenezcan a una tarjeta valida. También debe enviar una notificación al cadete y al comercio. | Medio-Se requiere el desarrollo de la confirmación del pedido con todos sus datos y validaciones correspondientes, y el registro y pruebas de la transacción con la tarjeta de crédito | Alta, para establecer la interfaz con la tarjeta crédito. |  |
| 4. Confirmar pedido con pago en efectivo. | Media- En esta US, necesitamos detallar el monto en un campo de texto para saber el vuelto a devolver. No necesitamos más información. Requiere validaciones de campos simples. También debe enviar una notificación al cadete y al comercio. | Baja- Se requieren validaciones de campos simples, por ende, no demanda mucho tiempo. | Nula- Conocemos todos los datos del pedido y el importe con el que se debe pagar para saber cuanto vuelto debe llevar el cadete. |  |
| 5. Registrar cliente con Google/Facebook | Media- El usuario debe contar con una cuenta de facebook/ Google creada para poder registrarse y debemos validar que sean cuentas válidas y que no estén asociadas a otro cliente |  | Media - se desconoce como hacer la conexión con la API |  |
| 7. Ver estado del pedido | Media- consiste en una consulta, requiere validar que el usuario que consulta esté logueado y tenga un pedido activo, como tambíen la verificación de permiso de acceso esté activada | Se requiere el desarrollo de un servicio que consulte la ubicación en tiempo real del cadete en Google Maps | Alta. Se desconoce cómo resolver la generación del mapa Se debe definir si se utilizará una solución ya probada tipo API. |  |